

O CUIDADO TRANSFORMA

Violência doméstica também é matéria de escola



New
SCHOOL



PODER JUDICIÁRIO
de Santa Catarina



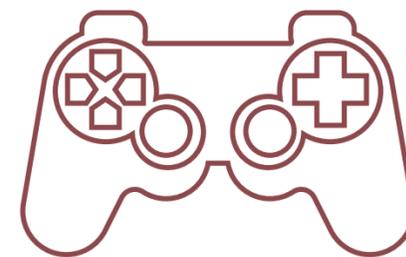
O que é o Projeto?

O Projeto “O Cuidado Transforma: violência doméstica também é matéria de escola” é uma parceria entre o Núcleo de Inovação da ASPLAN e a New School, com o apoio da Coordenadoria Estadual da Mulher em Situação de Violência Doméstica e Familiar (CEVID) do Tribunal de Justiça de Santa Catarina.

Trata-se de uma solução de comunicação voltada a jovens, por meio de serviços de produção audiovisual, roteirização, pré-produção, gravação e edição de conteúdo sobre violência doméstica contra as mulheres, em linguagem acessível aos jovens e adolescentes:



Curso



Gamificação



Qual o objetivo?

Conscientizar e formar os jovens do estado de Santa Catarina sobre o tema de violência doméstica contra mulheres.

Para isso, premiamos aqueles que demonstrarem maior compromisso com o desenvolvimento do tema.

Dessa forma, promover um compromisso com a conscientização e combate à violência contra a mulher e uma cultura de respeito, igualdade e empatia, capacitando a próxima geração para se tornar agentes de mudança ativos em suas comunidades.

Ao destacar e recompensar o engajamento desses jovens no curso sobre violência contra a mulher, aspiramos criar um impacto duradouro na redução da violência de gênero, construindo um futuro mais seguro e inclusivo para todos.



GAMIFICAÇÃO



Quais as regras?



Quem pode participar?

Jovens e adolescentes residentes em Santa Catarina, com idade entre 14 a 24 anos



Período de Participação

A competição começa em 21/novembro/2023 e termina em 30/junho/2024 às 23:59



O que fazer para participar do game



Baixe o aplicativo New School App e se cadastre, incluindo os dados de cidade e idade;



Faça o curso “O cuidado transforma: violência doméstica também é matéria de escola”.



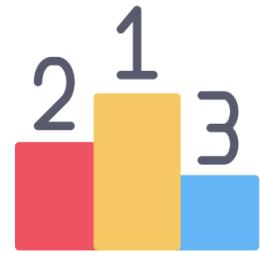
Realize outros cursos do aplicativo para ganhar mais pontos e subir no ranking



Recomende aos seus amigos e amigas



Só estará classificada para participar da gamificação a pessoa que concluir o curso “O Cuidado Transforma: violência doméstica também é matéria de escola”



Como funciona a pontuação?

Ocorrerá a partir da realização dos cursos no app da New School, que gerará créditos para o posicionamento do ranking

- O crédito do curso é calculado como ($\% \text{ de acertos} * \text{horas do curso assistidas}$)
- O ranking funcionará a partir dos acertos dos quizzes e projetos propostos dentro de todos os cursos, onde, no final do curso, o jovem recebe uma pontuação interna que é revertida em créditos;
- Já a colocação será formada por aqueles jovens que acumularam o maior número de créditos, assim formando o ranking



E se houver empate?

Os critérios de desempate serão os seguintes:

1. Aquele que teve maior pontuação no curso "O cuidado transforma: violência doméstica também é matéria de escola" do TJSC;
2. Tempo de conclusão do curso "O cuidado transforma: violência doméstica também é matéria de escola" do TJSC;
3. Maior número de recomendação de amigos;
4. Tempo de conclusão dos cursos gerais do app da New School.



GAMIFICAÇÃO



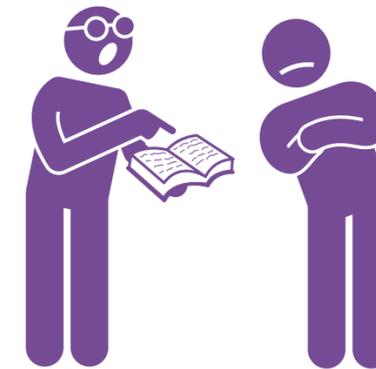
Premiação

Os 252 melhores colocados poderão escolher um dos prêmios oferecidos



O critério de escolha será por ordem de classificação.

Assim o primeiro colocado poderá escolher primeiro qual prêmio gostaria de receber e assim por diante, até o último classificado escolher o último prêmio.



Para receber o prêmio a pessoa deverá **COMPROVAR**:

- 1. Idade:** comprovação por meio de documento oficial de identificação com foto sobre ter entre 14 a 24 anos na data inicial da gamificação;
- 2. Residência:** comprovação por meio de contas de água, luz, telefone ou extrato bancário sobre morar no estado de Santa Catarina.



GAMIFICAÇÃO



Premiação para as escolas

As 5 escolas com mais alunos que completaram o Curso “O cuidado transforma: violência doméstica também é matéria de escola” serão premiadas com certificação.



Entrega de prêmios

Os prêmios físicos serão entregues no endereço do(a) ganhador(a) e os prêmios digitais serão entregues por e-mail, até o dia 31/julho/2024.

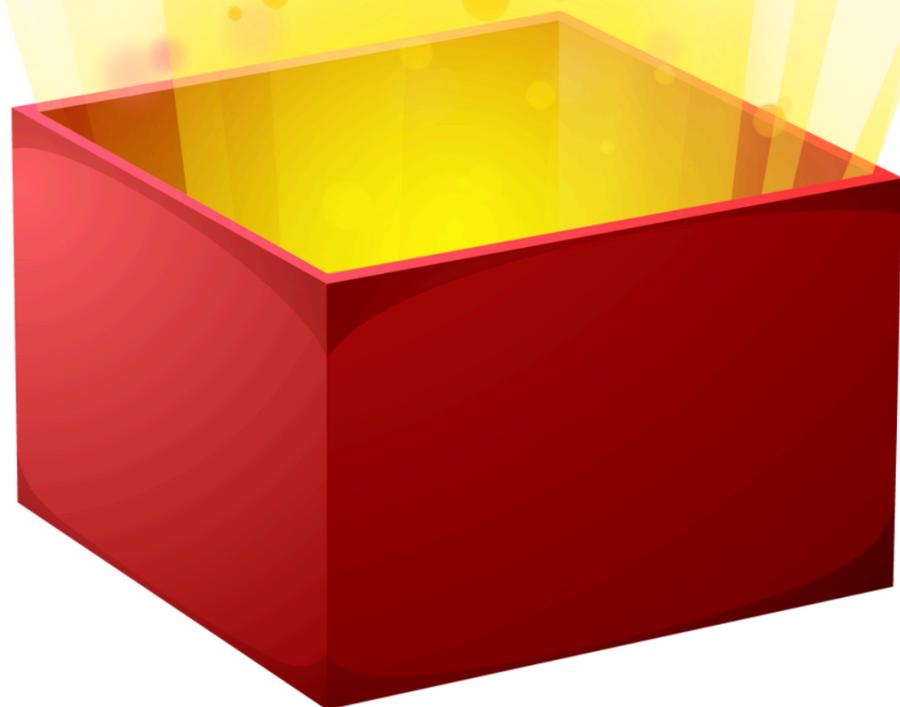
Os(as) primeiros(as) colocados(as) serão convidados(as) a receber os prêmios presencialmente pelo TJSC, em Florianópolis, em cerimônia de entrega da premiação, em data e local a serem informados posteriormente.

Os(as) diretores(as) das escolas premiadas serão convidados a receber o prêmio presencialmente na sede do TJSC, em Florianópolis.



GAMIFICAÇÃO

Quais os prêmios disponíveis?



Prêmio	Quantidade
Iphone 12	3
Xbox 360	3
Bicicleta	3
Juliet Rosa	5
Camisa de time	10
Chuteira	5
Boné Lacoste	2
Skate	3
Cartão presente C&A R\$150,00	5
Cartão presente perfumaria SEPHORA R\$150,00	10
Corta vento New School	15
Par de ingresso para cinema	15
Bola (futebol, vôlei ou basquete)	8
Vale Livraria Cultura R\$60,00	10
Vale ifood	15
MousePad Hyperx	15
Livro Seja Mais Feliz	15
Livro Audino	30
1 Vale MC	80
Total	252



GAMIFICAÇÃO

Baixe o aplicativo da New School e participe!

